



## Trou d'œuf

- But du jeu : Faire tomber l'œuf dans le trou rouge
- Le joueur tient les poignées du jeu et l'œuf est posé devant lui sur le jeu, contre le bord.
- Il doit essayer de diriger l'œuf à l'aide des poignées, sans faire sauter le jeu, et sans faire tomber l'œuf dans les tous « pièges ».
- Les joueurs tentent leur chance une fois chacun à tour de rôle. L'essai se termine quand l'œuf tombe dans un trou. Chaque essai réussi compte un point. Le premier à 5 gagne la partie.

