



Toupiè des Indes

- Grâce au lanceur, envoyez la toupiè à travers le palais. Amorcez la toupiè en enroulant la ficelle autour du pied de la toupiè. Elle se positionne verticalement, position champignon, dans la cale prévue. La ficelle passe par la fente. Ensuite, tirez sèchement et horizontalement : la toupiè lancée passera les portes !

Quilles sans couleurs (soldats) : 10 points
Quilles vertes (gardes de la reine) : 30 points
(placées autour du palais)
Quilles bleues (gardes du palais royal) : 50

points (placées dans les 2
coins du haut)
La Reine (rouge) : 100
points



Le « truc » de ToutanGran..jeu : bien conserver le jeu pleinement sur table puisqu'il y a une cale qui surélève le jeu.

Composition des pièces : 1 lanceur, 1 toupiè et 11 quilles