



## Toque d'or

- Chaque joueur dispose de 6 palets en bois. Le premier joueur, tiré au sort, place 1 palet dans la zone de départ, et se sert d'une queue pour faire glisser son palet en direction de la zone des toques. S'il passe entre les 2 premières toques, il marque 2 points de suite, et passe la main au joueur suivant.
- Le but du jeu est de se rapprocher des zones marquées 10 ou 5 points, et de pousser les palets adverses dans la rigole.
- Lorsque tous les joueurs ont lancé leurs palets, on compte 1 point par palet resté sur la surface de jeu (après les 2 premières toques) et 5 ou 10 points pour les palets qui touchent les cercles.
- Un bonus de 201 points est donné au joueur qui est le plus proche du roi (grande toque),
- Le premier qui obtient un score de 100 points est le gagnant.