

Plato

- **But du jeu** : faire déséquilibrer le plateau de jeu grâce aux plaquettes de couleur.
- Chaque joueur prend une couleur (5 joueurs maximum). Le noir n'est pas joué. À tour de rôle, **poser** (sans jeter) une plaquette sur le plateau, sauf sur sa couleur de départ, ni sur le noir. Celui qui fait déséquilibrer le plateau gagne la partie. Des « alliances » sont possible !
- Pour les enfants et personnes âgées : inverser la règle : celui qui ne le fait pas déséquilibrer gagne.

