

Le Mikado géant

- Tenir les bâtons verticalement au sol, et les lâcher subitement (Il faut 4mètres d'espace).
- Relever les bâtonnets un à un, sans faire bouger les autres.
- Si vous avez le mikado, vous pouvez vous en servir pour les relever.
- Le joueur qui fait bouger un autre bâtonnet perd son tour.
- Quand tous les bâtonnets sont retirés, le gagnant est celui qui a le plus grand nombre de points.



Mikado : vert – orange – bleu – orange - vert :
20 points
Mandarin : rouge – jaune – vert – jaune - rouge :
10 points.

Bonze : vert- bleu - vert : 5 points
Samourai : bleu – orange - bleu : 3 points
Kulis : jaune – rouge – jaune : 1 point

Le « truc » de ToutanGran...jeux : en grande taille, ce jeu est aussi fin que miniature. À jouer sur herbe

Composition des pièces : 20 pièces