

## Le galet

- Se joue en 3, 5 ou 8 manches.
- Chaque joueur possède 4 pions.
- On joue **à tour de rôle** un pion de sa couleur. Le but est d'atteindre le maximum de points.
- Le joueur positionne son pion derrière la ligne de tir et le pousse d'un seul doigt (en pichenette). Un pion qui tombe dans la rigole est nul.
- Quand tous les pions ont été joués, chacun compte ses points. Si un pion touche une ligne en deux valeurs, seule la valeur inférieure compte.
- Pour 2 à 4 joueurs



Le « truc » de ToutanGran...jeux : Les alliances sont autorisées !

Composition des pièces : 1 plateau, 16 pions (4 de chaque couleur)