



Double chinois

- **But** : Faire plus de points que l'adversaire
- **Principe** : A tour de rôle, lancer une boule, de manière à faire les points dans son camp. Attention à ce que la boule ne passe pas dans le camp de votre adversaire !
- **Règles** : au choix
 - Soit vous comptez vos points au bout des 4 lancers,
 - Soit le premier qui fait sa grille pleine gagne !

